

KODE MATA PELAJARAN

MATA PELAJARAN UMUM

Kode	Mata Pelajaran
A1	Pendidikan Agama & Budi Pekerti
A2	Pend. Pancasila & Kewarganegaraan
A3	Bahasa Indonesia
A4	Matematika
A5	Sejarah Indonesia
A6	Bahasa Inggris
B1	Seni Budaya
B2	Penjas Orkes
B3	Pendidikan Anti Korupsi
B4	Bahasa Lampung
C11	Simulasi Digital
C12	Fisika
C13	Kimia
C14	Biologi

KOMPETENSI KEJURUAN : MM

Kode	Mata Pelajaran
C21	Sistem Komputer
C22	Komputer & Jaringan Dasar
C23	Pemrograman Dasar
C24	Dasar Desain Grafis
C31	Desain Grafis Percetakan
C32	Desain Media Interaktif
C33	Animasi 2D dan 3D
C34	Teknik Pengolahan Audio & Video
C35	Produk Kreatif & Kewirausahaan MM

KOMPETENSI KEJURUAN : ATU

Kode	Mata Pelajaran
C21	Dasar-Dasar Pemeliharaan Ternak
C22	Dasar-Dasar Pakan Ternak
C23	Dasar-Dasar Kesehatan Ternak
C31	Agribisnis Ternak Unggas Pedaging
C32	Agribisnis Ternak Unggas Petelur
C33	Agribisnis Pakan Ternak Unggas
C34	Agribisnis Pembibitan Ternak Unggas
C35	Agribisnis Aneka Ternak
C36	Produk Kreatif & Kewirausahaan ATU

KOMPETENSI KEJURUAN : TBSM

Kode	Mata Pelajaran
C21	Gambar Teknik Otomotif
C22	Teknologi Dasar Otomotif
C23	Pekerjaan Dasar Teknik Otomotif
C31	Pemeliharaan Mesin Sepeda Motor
C32	Pemeliharaan Sasis Sepeda Motor
C33	Pemeliharaan Kelistrikan Sepeda Motor
C34	Pengelolaan Bengkel Sepeda Motor
C35	Produk Kreatif & Kewirausahaan TBSM

KOMPETENSI KEJURUAN : TKJ

Kode	Mata Pelajaran
C21	Sistem Komputer
C22	Komputer & Jaringan Dasar
C23	Pemrograman Dasar
C24	Dasar Desain Grafis
C31	Teknologi Jaringan Berbasis Luas (WAN)
C32	Administrasi Infrastruktur Jaringan
C33	Administrasi Sistem Jaringan
C34	Teknologi Layanan Jaringan
C35	Produk Kreatif & Kewirausahaan TKJ